

PARTIE I

Développement

Q1	On considère l'algorithme suivante : Algorithme : Évaluation logique Variables : a, b : Entier y : Booléen résultat : Booléen Début a ← 10 b ← 20 y ← VRAI résultat ← (a = 10 ET b ≠ 15) OU y Ecrire résultat Fin	
	Quelle est la valeur finale de résultat ?	
	A	FAUX
	B	10
	C	VRAI
	D	1 ET 0
	E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q2	On considère l'algorithme suivant : Algorithme : Évaluation conditionnelle Variables : a : Entier y : Booléen Début a ← 5 y ← (a ≠ 5) OU (a = 5) a ← y Ecrire a, y Fin	
	Après exécution, quelles sont les valeurs finales de a et y ?	
	A	a = 5, y = FAUX
	B	a = 0, y = FAUX
	C	a = 1, y = VRAI
	D	a = VRAI, y = FAUX
	E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q3	On considère l'algorithme suivant : Algorithme : Boucle Variables : Cpt : Entier Début Cpt ← 15 TantQue Cpt ≥ 10 Faire Cpt ← Cpt - 2 Fin TantQue Ecrire Cpt Fin	
	Quelle est la valeur affichée à la fin de l'exécution ?	
	A	10
	B	9
	C	8
	D	7
	E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q4	<p>On considère l'algorithme suivant :</p> <p>Algorithme : Algo</p> <p>Variables :</p> <p>x, y : Entiers</p> <p>Début</p> <p>x ← 5</p> <p>y ← 9</p> <p>x ← x XOR y</p> <p>y ← x XOR y</p> <p>x ← x XOR y</p> <p>Fin</p> <p>Déterminez les valeurs finales des variables x et y après l'exécution de cet algorithme.</p>
A	x = 5, y = 9
B	x = 9, y = 5
C	x = 5, y = 5
D	x = 9, y = 9
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q5	<p>On considère l'algorithme suivant :</p> <p>Algorithme : Algo</p> <p>Variables</p> <p>x : Entier</p> <p>Début</p> <p>x ← 0</p> <p>TantQue x < 5 Faire</p> <p>Si x = 3 Alors</p> <p>Sortir TantQue</p> <p>Fin Si</p> <p>x ← x + 1</p> <p>Fin TantQue</p> <p>Si x = 3 Alors</p> <p>Afficher x</p> <p>Sinon</p> <p>Afficher "Autre valeur"</p> <p>Fin Si</p> <p>Fin</p> <p>Quel est le résultat affiché ?</p>
A	3 puis "Autre valeur"
B	3 seulement
C	4 puis "Autre valeur"
D	4 seulement
E	Aucune de ces réponses n'est juste

On considère l'algorithme suivant :

Algorithme : Algo

Variables

i, j : Entiers

Début

Pour i ← 0 à 2 Faire

Pour j ← 0 à 1 Faire

Si i = j Alors

Sortir Pour

Fin Si

Fin Pour

Si i ≠ j Alors

Continuer

Fin Si

Sortir Pour

Fin Pour

Afficher i, j

Fin

Quelles sont les valeurs finales affichées ?

- A i = 1, j = 1
- B i = 2, j = 1
- C i = 2, j = 0
- D i = 1, j = 0
- E Aucune de ces réponses n'est juste

On considère l'algorithme suivant :

Algorithme : DG

Variables

M[3][3] : Entier

i, j, Nbr1, Nbr2, Nbr : Entier

Début

Pour i ← 1 à 3 Faire

Pour j ← 1 à 3 Faire

Lire(M[i][j])

Fin Pour

Fin Pour

Nbr1 ← 0

Nbr2 ← 0

Pour i ← 1 à 3 Faire

Nbr1 ← Nbr1 + M[i][i]

Nbr2 ← Nbr2 + M[i][4 - i]

Fin Pour

Si Nbr1 > Nbr2 Alors

Nbr ← Nbr1 - Nbr2

Fin Si

Sinon

Nbr ← Nbr2 - Nbr1

Fin Sinon

Ecrire(Nbr)

Fin

Si $M = \begin{pmatrix} 2 & 4 & 5 \\ 3 & 1 & 7 \\ 6 & 8 & 4 \end{pmatrix}$, quel sera le résultat de l'algorithme DG?

- A 0
- B 5
- C 3
- D 9
- E Aucune de ces réponses n'est juste

On considère l'algorithme suivant :

Algorithme : CX

def CX(ch):

n = len(ch)

ch1 = ""

for i in range(n):

ch1 = ch[n-1-i] + ch1

return ch1

Quelle est la chaîne retournée par l'appel de la fonction CX("grande") ?

Q8

A	edngran
B	Ednar
C	Grande
D	ednag
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q9	<p>On présente un extrait d'algorithme : // Recherche d'une valeur x dans un tableau non trié T[1..N] $i \leftarrow 1$ Tant que $i \leq N$ ET $T[i] \neq x$ Faire $i \leftarrow i + 1$ Fin TantQue Quelle est la complexité temporelle au pire cas de cet algorithme ?</p>
A	$O(1)$
B	$O(\log N)$
C	$O(N)$
D	$O(N^2)$
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q10	<p>On présente un extrait d'algorithme : // Tri par sélection d'un tableau T[1..N] Pour i de 1 à N - 1 Faire $\min \leftarrow i$ Pour j de i + 1 à N Faire Si $T[j] < T[\min]$ Alors $\min \leftarrow j$ FinSi Fin Pour Échanger T[i] et T[min] Fin Pour Quelle est la complexité temporelle au pire cas de ce tri ?</p>
A	$O(N)$
B	$O(N \log N)$
C	$O(N^2)$
D	$O(1)$
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q11	<p>On présente l'extrait d'un algorithme de tri à bulles pour un tableau T[1..N]. Cet extrait contient une erreur de logique. Lisez attentivement le code proposé et choisissez la réponse correcte. Extrait de l'algorithme proposé : // Tri à bulles (version avec possible erreur) Pour i de 1 à N - 1 Faire Pour j de 1 à N - i Faire Si $T[j] > T[j+1]$ Alors $T[j] \leftarrow T[j+1]$ $T[j+1] \leftarrow T[j]$ FinSi Fin Pour Fin Pour Quelle est la réponse correcte ?</p>
A	La borne de la boucle j est incorrecte pour le tri à bulles.

B	La condition de comparaison est inversée.
C	L'échange des valeurs est mal codé et écrase les données.
D	Il manque la condition Sortir Pour pour arrêter si le tableau est déjà trié.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q12	<p>On présente l'extrait d'algorithme suivant :</p> <p>Enregistrement Etudiant notes : Tableau[1..4] de Réel FinEnregistrement Var e : Etudiant</p> <p>Quelle instruction doit-on écrire pour affecter la valeur 15.5 à la 2^e note du tableau notes de l'enregistrement e ?</p>
A	e[2].notes ← 15.5
B	e.notes[2] ← 15.5
C	e.notes[1] ← 15.5
D	e.notes(2) ← 15.5
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q13	<p>On considère l'algorithme suivant :</p> <p>Algorithme : LireFichier Variables : f : Fichier Texte ligne : Chaîne Début Ouvrir(f, "r") Tant que NON Fin_Fichier(f) Faire Lire(f, ligne) Fin TantQue Fermer(f) Fin</p> <p>Quelle structure faut-il utiliser pour lire chaque ligne du fichier jusqu'à la fin, en s'assurant de ne jamais tenter de lire après la fin du fichier ?</p>
A	Tant que NON Fin_Fichier(f) Faire Lire(f, ligne)
B	Tant que VRAI Faire Lire(f, ligne)
C	Tant que f ≠ Fin_Fichier Faire Lire(f, ligne)
D	Tant que Lire(f, ligne) ≠ EOF Faire
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q14	<p>On considère l'algorithme suivant :</p> <p>Algorithme : FileOperation Var F : File d'Entiers F ← NouvelleFile() Enfiler(F, 1) Enfiler(F, 2) Enfiler(F, 3) Defiler(F) Enfiler(F, 4) Defiler(F)</p> <p>Après l'exécution de cet algorithme, quelle est la valeur en tête de la file F ?</p>
A	2
B	1
C	4
D	La file F est vide
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q15	<p>On considère l'algorithme suivant :</p> <p>Algorithme : GrapheListeAdjacence</p> <p>Représentation du graphe par tableau de listes :</p> <ul style="list-style-type: none"> - $V1 \rightarrow V2 \rightarrow V3$ - $V2 \rightarrow V1 \rightarrow V3$ - $V3 \rightarrow V3$ <p>Après cette représentation, combien de successeurs directs distincts possède le sommet $V3$?</p>
A	0
B	1
C	2
D	3
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q16	<p>On considère l'arbre suivant :</p> <pre> 10 / \ 5 15 / \ 12 20 </pre> <p>Quel type de parcours faut-il utiliser pour afficher toutes les valeurs dans l'ordre croissant ?</p>
A	Parcours en profondeur préfixe
B	Parcours en profondeur infix
C	Parcours en profondeur postfix
D	Parcours en largeur
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q17	<p>On considère l'arbre binaire suivant :</p> <pre> A / \ B C / \ D E </pre> <p>Quel type de parcours est utilisé pour supprimer tous les nœuds de cet arbre sans perdre les sous-arbres ?</p>
A	Parcours en profondeur préfixe
B	Parcours en profondeur infix
C	Parcours en profondeur postfix
D	Parcours en largeur
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q18	<p>On considère le programme suivant :</p> <pre> #include <stdio.h> int mystere(int x) { int i, s = 0; for (i = 1; i <= x; i++) { if (i % 2 == 0) { s -= i; } else { s += i; } } return s; } </pre>
-----	--

	<pre>int main() { printf("%d\n", mystere(5)); return 0; }</pre> <p>Que va afficher ce programme ?</p>
A	5
B	3
C	0
D	-3
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q19	<p>On considère le programme suivant :</p> <pre>#include <stdio.h> void traitement(int T[], int n) { int i; for (i = 0; i < n; i++) { if (i % 2 == 0) { T[i] += i; } else { T[i] -= i; } } } int main() { int T[5] = {2, 4, 6, 8, 10}; traitement(T, 5); printf("%d\n", T[3]); return 0; }</pre> <p>Que va afficher ce programme ?</p>
A	3
B	4
C	5
D	8
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q20	<p>On considère le programme suivant :</p> <pre>#include <stdio.h> #include <string.h> int main() { char texte[100] = "bonjour mon amie"; strcat(texte, " "); char mot[100] = ""; char resultat[200] = ""; char c[2]; int i; for (i = 0; i < strlen(texte); i++) { c[0] = texte[i]; c[1] = '\0'; if (c[0] != ' ') { strcat(mot, c); } else { if (strlen(mot) > 2 && strcmp(mot, "mon") != 0) { char temp[200]; strcpy(temp, mot); strcat(temp, resultat); strcpy(resultat, temp); } } } }</pre>
-----	---

	<pre> strepy(mot, ""); } printf("Résultat : %s\n", resultat); return 0; } </pre>
	Que va afficher ce programme ?
A	bonjour mon amie
B	Amie bonjou
C	Monamie
D	Amie bonjour
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q21	<p>On considère le programme Java suivant :</p> <pre> class A { private int x = 5; public int getX() { return x; } } class B extends A { } class C { private A a; public C(A a) { this.a = a; } } class D { private C c = new C(new A()); } </pre>
	Quelle relation correspond à la déclaration de C dans la classe D ?
A	Héritage
B	Encapsulation
C	Agrégation
D	Composition
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q22	<p>Parmi les affirmations suivantes, laquelle décrit correctement le rôle principal combiné du constructeur et du destructeur dans une classe C++ ?</p>
A	Le constructeur alloue toujours la mémoire de l'objet sur le tas et le destructeur la libère.
B	Le constructeur initialise l'objet après allocation de sa mémoire et le destructeur libère les ressources détenues par l'objet avant sa destruction.
C	Le constructeur initialise uniquement les attributs publics et le destructeur les remet à zéro.
D	Le constructeur est utilisé pour copier un objet existant et le destructeur pour le déplacer.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q23	<p>On considère le programme Java suivant :</p> <pre> public class Main { public static void main(String[] args) { int[] tab = { 1, 2, 3, 4 }; int somme = 0; for (int i = 0; i <= tab.length; i++) { somme += tab[i]; } System.out.println("Somme : " + somme); } } </pre>
-----	--

	Que va afficher ce programme ?
A	Somme : 11
B	Somme : 9
C	Exception ArrayIndexOutOfBoundsException après avoir affiché la somme
D	Exception ArrayIndexOutOfBoundsException sans afficher la somme
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q24	On considère le code PHP suivant : <pre><?php \$x = null; \$y = 0; \$z = ' '; echo \$x ?? \$y ?? \$z ?? 'aucun'; echo PHP_EOL;</pre> Qu'affiche ce script PHP ?
A	Aucun
B	(chaîne vide)
C	0
D	Null
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q25	On propose le code suivant : <pre>let x = 5; function test() { console.log(x); let x = 10; } test();</pre> Que va afficher ce script JavaScript ?
A	5
B	10
C	Undefined
D	ReferenceError
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q26	Quelle fonction permet de démarrer une session en PHP ?
A	start_session()
B	session_open()
C	session_begin()
D	session_start()
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q27	Quelle sera la sortie de ce code ? <pre><?php for (\$x = 1; \$x <= 3; \$x++) { if (\$x == 2) { continue; } }</pre>
-----	--

	echo \$x;
	}
	?>
A	123
B	12
C	13
D	23
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q28	Quelle méthode HTTP est recommandée pour envoyer un formulaire HTML contenant des données sensibles afin d'éviter qu'elles apparaissent dans l'URL ?
A	GET
B	POST
C	PUT
D	PATCH
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q29	La jointure qu'il faut utiliser en langage SQL pour obtenir la liste complète des étudiants, y compris ceux qui n'ont pas validé de module, est :
A	INNER JOIN
B	RIGHT JOIN
C	LEFT JOIN
D	FULL JOIN
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q30	Dans un diagramme de classes UML, une classe est représentée par :
A	Un cercle contenant le nom de la classe
B	Un rectangle divisé en trois parties : nom, attributs, méthodes
C	Une flèche orientée
D	Un triangle contenant le nom de la classe
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q31	Dans un diagramme de classes UML, une ligne simple entre deux classes signifie :
A	Une association
B	Une dépendance
C	Une composition
D	Une généralisation
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q32	Dans un diagramme de séquence, les objets sont représentés par :
A	Des cercles numérotés
B	Des triangles à la base
C	Des flèches verticales
D	Des rectangles positionnés horizontalement en haut du diagramme
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q33	Dans un diagramme de cas d'utilisation, un acteur peut représenter :
A	Uniquement un utilisateur humain
B	Uniquement un rôle spécifique
C	Un rôle, humain ou système, interagissant avec le système étudié
D	Un module interne du système
E	Aucune de ces réponses n'est juste
Q34	Dans le diagramme de Gantt, les barres horizontales représentent :
A	Les dépendances entre tâches
B	Les risques du projet
C	La durée prévue des tâches dans le temps
D	Les marges libres et totales
E	Aucune de ces réponses n'est juste
Q35	Le principal indicateur de qualité d'un projet informatique maintenable à long terme est :
A	L'interface graphique
B	La vitesse du développement initial
C	Le nombre de lignes de code
D	La maintenabilité du code
E	Aucune de ces réponses n'est juste
Q36	L'acronyme SQL désigne :
A	Simple Query Language
B	Structured Query Language
C	Sequential Query Logic
D	System Quality Level
E	Aucune de ces réponses n'est juste
Q37	La commande SQL utilisée pour insérer de nouvelles données est :
A	SELECT
B	DELETE
C	INSERT
D	UPDATE
E	Aucune de ces réponses n'est juste
Q38	La commande SQL utilisée pour modifier la structure d'une table (ajouter une colonne par exemple) est :
A	ALTER
B	UPDATE
C	MODIFY
D	CHANGE
E	Aucune de ces réponses n'est juste
Q39	La commande SQL utilisée pour modifier des données existantes dans une table est :

A	MODIFY
B	CHANGE
C	REMOVE
D	UPDATE
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q40	La commande SQL permettant de supprimer définitivement une table est :
A	DROP TABLE
B	DELETE TABLE
C	REMOVE TABLE
D	TRUNCATE TABLE
E	Aucune de ces réponses n'est juste

PARTIE 2 : Systèmes et réseaux Informatiques

Q41	Dans un système d'exploitation, en gestion des processus, l'état qui suit immédiatement l'état « prêt » est :
A	Exécution
B	Bloqué
C	Terminé
D	Suspendu
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q42	Le composant du système d'exploitation qui gère la communication entre le matériel et les logiciels est :
A	Le shell
B	Le noyau (kernel)
C	Le système de fichiers
D	Le gestionnaire de processus
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q43	Sous Linux, la commande qui affiche le chemin absolu du répertoire courant est :
A	cd
B	path
C	ls
D	pwd
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q44	La commande qui affiche les processus en cours d'exécution est :
A	ps
B	pslog
C	pss
D	pst
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q45	Dans un système d'exploitation, le temps de réponse d'un processus correspond à :
A	L'intervalle entre sa soumission et le moment où il commence à produire sa première réponse.
B	Le temps total nécessaire à l'exécution complète du processus
C	Le temps que le processus passe dans l'état prêt
D	Le temps entre la fin de l'exécution et la libération des ressources
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q46	Parmi les algorithmes suivants, l'algorithme le plus équitable pour l'ordonnancement des processus est :
A	First-Come First-Served (FCFS)
B	Shortest Job First (SJF)
C	Priorité statique
D	L'algorithme Round Robin (ou Tourniquet en français)
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q47	Le rôle principal du mécanisme de swapping dans un système d'exploitation est :
A	De libérer de la mémoire en transférant temporairement des processus vers le disque
B	D'échanger les disques durs entre deux machines
C	De sauvegarder les fichiers ouverts lors d'un crash
D	D'accélérer le démarrage du système
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q48	Un système d'exploitation temps réel se caractérise principalement par :
A	Sa capacité à gérer les fichiers en temps réel
B	La rapidité de son interface graphique
C	Sa capacité à respecter des délais stricts d'exécution des tâches
D	Sa compatibilité avec tous les langages de programmation
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q49	La longueur en bits d'une adresse IPv6 est :
A	32 bits
B	64 bits
C	120 bits
D	256 bits
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q50	Le rôle principal du protocole DHCP dans un réseau IPv4 est :
A	De traduire les adresses IP en adresses MAC
B	D'assigner automatiquement des adresses IP aux hôtes
C	De gérer la fragmentation des paquets
D	D'assurer la résolution DNS
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q51	Dans le sous-réseau 192.168.1.0/26, le nombre d'adresses IP utilisables disponibles est de :
A	60
B	62
C	32
D	30
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q52	L'adresse IPv4 réservée pour la boucle locale (loopback) est :
A	0.0.0.0
B	127.0.0.0/8
C	169.254.0.0/16
D	224.0.0.0
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q53	Parmi ces protocoles, celui qui fonctionne uniquement à la couche liaison de données et n'appartient pas au modèle TCP/IP est :
A	ARP
B	IP
C	TCP
D	HTTP
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q54	Dans le modèle TCP/IP, la couche qui correspond à la couche réseau du modèle OSI est :
A	La couche application
B	La couche liaison de données
C	La couche transport
D	La couche Internet
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q55	Le port par défaut utilisé par le protocole HTTP est :
A	21
B	80
C	443
D	25
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q56	La couche du modèle OSI qui gère la fragmentation et le routage des paquets est :
A	La couche présentation
B	La couche transport
C	La couche session
D	La couche application
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q57	Le composant qui assure la conversion des données entre un périphérique et le bus système est appelé :
A	Le contrôleur d'E/S
B	La mémoire vive
C	Le BIOS
D	La mémoire cache
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q58	Le bus utilisé pour connecter les périphériques externes (clavier, souris, imprimante) est :
A	Bus système
B	Bus PS/2
C	Bus mémoire
D	Bus PCIe
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q59	La différence principale entre la mémoire DDR3 et DDR4 est :
A	DDR4 consomme plus d'énergie que DDR3
B	DDR4 fonctionne à une fréquence plus élevée et a une meilleure efficacité énergétique
C	DDR3 est plus rapide que DDR4
D	DDR3 a une capacité maximale plus élevée que DDR4
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q60	Le rafraîchissement de la mémoire DRAM est nécessaire parce que :
A	Les condensateurs perdent leur charge avec le temps
B	Les transistors vieillissent rapidement
C	Le processeur a besoin de vérifier la mémoire régulièrement
D	Cela permet d'augmenter la capacité mémoire
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q61	La différence entre la mémoire SRAM et DRAM
A	SRAM est volatile, DRAM ne l'est pas.
B	SRAM nécessite un rafraîchissement périodique, DRAM non.
C	SRAM utilise des condensateurs, DRAM utilise des bascules.
D	DRAM stocke les données dans des condensateurs, SRAM dans des bascules.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q62	Dans les processeurs, le rôle du « register renaming » est de :
A	Réduire le nombre de registres physiques.
B	Améliorer la virtualisation.
C	Éviter les conflits liés aux dépendances faux (WAR et WAW).
D	Protéger les registres contre les attaques logicielles.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q63	Le terme "multicœur" pour un processeur désigne :
A	Un processeur qui possède une seule mémoire cache.
B	Un processeur qui contient plusieurs unités de traitement indépendantes (cœurs)
C	Un processeur capable de changer de fréquence automatiquement
D	Un processeur qui possède une mémoire vive intégrée
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q64	Le composant du processeur qui exécute les opérations arithmétiques et logiques est :
A	L'unité de commande
B	Le registre
C	Arithmetic and Unit
D	L'unité arithmétique et logique (UAL)
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Logiciels

PARTIE 3 :

Q65	Pourquoi utiliser un saut de section dans MsWord?
A	Pour insérer une table de matière et une table des illustrations
B	Pour appliquer une mise en page différente à une partie du document
C	Pour changer la langue dans plusieurs parties d'un document Word
D	Pour appliquer des styles aux différents titres de document
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q66	Quelle est la procédure pour insérer un document Word complet (avec sa mise en forme) dans un autre fichier Word ?
A	Copier-coller le contenu du document et ajuster manuellement la mise en forme.
B	Utiliser « Insertion > Objet > Texte d'un fichier »
C	Utiliser « Insertion > Word > Texte d'un fichier »
D	Créer un champ de fusion pour importer le texte.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q67	Quelle différence existe entre le retrait gauche et la marge gauche d'un paragraphe dans Word ?
A	Le retrait gauche déplace uniquement le paragraphe sélectionné, la marge gauche affecte tout le document.
B	La marge gauche déplace uniquement le paragraphe sélectionné, Le retrait gauche affecte tout le document.
C	Le retrait gauche ajoute un espace de première ligne, tandis que la marge affecte tout le document
D	la marge et le retrait sont similaires
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q68	Parmi les propositions suivantes, laquelle décrit correctement ce qu'est un publipostage dans Word ?
A	Une méthode pour imprimer un document en plusieurs exemplaires avec exactement le même contenu et une mise en page différente.
B	Une technique pour envoyer un document identique à plusieurs destinataires en ajoutant uniquement une signature manuscrite.
C	Une fonctionnalité permettant de produire automatiquement plusieurs versions personnalisées d'un document en combinant un modèle et une source de données.
D	Un moyen de protéger un document pour qu'il ne puisse pas être modifié par les destinataires.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q69	Quelle fonctionnalité d'Excel permet de restreindre les types de données qu'un utilisateur peut saisir dans une cellule ?
A	Mise en forme conditionnelle
B	Validation des données
C	Filtrage des données
D	Mise en forme des données
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q70

On considère le tableau suivant qui présente des informations sur les produits vendus par une entreprise, ainsi que la disponibilité du stock :

	A	B	C	D	E
1					
2	Produit	Catégorie	Région	Ventes (€)	Stock dispo
3	Stylo	Fournitures	Nord	150	Oui
4	Classeur	Fournitures	Sud	120	Non
5	Imprimante	Électronique	Nord	850	Oui
6	Souris	Électronique	Est	60	Oui
7	Agrafeuse	Fournitures	Ouest	90	Non
8	Ordinateur	Électronique	Sud	1200	Oui

Quelle formule Excel permet de compter le nombre de produits appartenant à la catégorie "Fournitures" ?

A =NB.SI(B2:B8; "Fournitures")

B =NB.SI(B3:B8; "Fournitures")

C =SI.NB(B3:B8; "Fournitures")

D =NB.SI("Fournitures";B3:B8)

E Aucune de ces réponses n'est juste

Q71	Sur la base du tableau de données précédemment présenté (colonnes Stock et Ventes (€)), quelle formule permet d'afficher "À réapprovisionner" si le stock est "Non" ET que les ventes dépassent 100 €, et "OK" dans les autres cas ?
A	=SI(ET(B3="Non"; C3>100); "À réapprovisionner"; "OK")
B	=SI(OU(B3="Non"; C3>100); "OK"; "À réapprovisionner")
C	=SI(B3="Non" ET C3>100; "OK"; "À réapprovisionner")
D	=SI(ET(B3="Oui"; C3>100); "À réapprovisionner"; "OK")
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q72	Dans Excel, quel est le rôle principal d'un tableau croisé dynamique ?
A	Appliquer des mises en forme conditionnelles sur plusieurs plages dynamiques.
B	Trier automatiquement les lignes d'un tableau selon un ordre alphabétique.
C	Générer un graphique à partir de données brutes dynamiques.
D	Résumer, analyser et regrouper des données selon des critères.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q73	Dans une animation PowerPoint, quelle est la différence entre délai et durée ?
A	Le délai est le temps que prend l'animation pour s'exécuter, et la durée est le temps avant son démarrage.
B	Le délai est le temps avant que l'animation ne démarre, et la durée est le temps que l'animation met pour s'exécuter.
C	Le délai est la durée totale de la diapositive, et la durée dépend de la taille de l'animation.
D	Le délai et la durée sont deux noms pour la même chose
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q74	Quel volet permet de renommer un objet inséré dans une diapositive PowerPoint ?
A	Le volet des diapositives
B	Le volet des objets
C	Le volet d'animation
D	Le volet de sélection
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q75	Dans Microsoft Access, qu'est-ce qu'une requête de sélection ?
A	Une requête qui supprime des lignes selon un critère.
B	Une requête qui modifie les valeurs d'un champ.
C	Une requête qui permet de créer une nouvelle table.
D	Une requête qui affiche des données selon un ou plusieurs critères.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q76	Dans MS Access, quelle est la principale utilité d'établir une relation entre deux tables ?
A	Simplifier la création de formulaires.
B	Garantir l'intégrité référentielle et éviter les données incohérentes.
C	Permettre de copier facilement des données d'une table à une autre.
D	Faciliter la création de macros.
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q77	Le montage non linéaire signifie que :
A	Les modifications sont destructives et irréversibles
B	L'édition peut se faire dans n'importe quel ordre sans modifier le fichier source
C	Le montage est réalisé uniquement sur bande magnétique
D	Les effets sont limités à un seul type de média
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q78	On capture une vidéo en Full HD (1920 × 1080 pixels) avec une profondeur de couleur de 24 bits (3 octets par pixel), à 30 images par seconde, sans compression. La taille approximative en Mo d'une vidéo de 20 secondes est :
A	3,56 Mo
B	356 Mo
C	3560 Mo
D	35 600 Mo
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q79	Si une vidéo est encodée avec un débit de 8 Mbps, le nombre de secondes d'enregistrement que vous pouvez stocker sur une carte de 4 Go est :
A	4000 s
B	4295 s
C	429,5 s
D	42,95 s
E	Aucune de ces réponses n'est juste

Q80	Une vidéo HD (1280×720) avec un débit de 4 Mbps et une durée de 15 minutes a une taille approximative de :
A	400 Mo
B	4 Go
C	42,9 Go
D	429 Go
E	Aucune de ces réponses n'est juste